# 백데OI터로 분석한 신한류 동향

2021.11.10. wed 14:00~16:00

**Youtube & Eventus Online Forum** 

최근 BTS와 오징어게임 사례를 포함해 한류에 대한 전 세계의 관심이 증대되고, 한류 산업의 분야와 콘텐츠가 다양해짐에 따라 시의성 있고 활용도 높은 한류 정보에 대한 수요가 급증하고 있습니다.

이에 문화체육관광부는 한국국제문화교류진흥원과 함께 해외 한류 현황에 대한 빅데이터 분석 결과를 발표하고 한류 분야에서의 빅데이터 활용과 발전방안에 대해 논의하고자 세미나를 개최합니다. 한류와 빅데이터, 문화콘텐츠 분야에 관심있는 분들의 많은 참여 바랍니다.



### **Contents**

## 제1부 빅데이터와 신한류 동향

• 한류 거대자료(빅데이터) 수집 및 활용방안

발표 채지영 (한국문화관광연구원 연구위원)

빅데이터로 분석한 신한류 트렌드

**발표** 김흥선 (미소정보기술 전무) 하창주 (미소정보기술 과장)

## 제2부 한류 빅데이터의 도전과 발전

토론 - 한류 빅데이터의 도전과 발전

토론 채지영 (한국문화관광연구원 연구위원)

하창주 (미소정보기술 과장)

박종구 (한국방송광고진흥공사 연구위원)

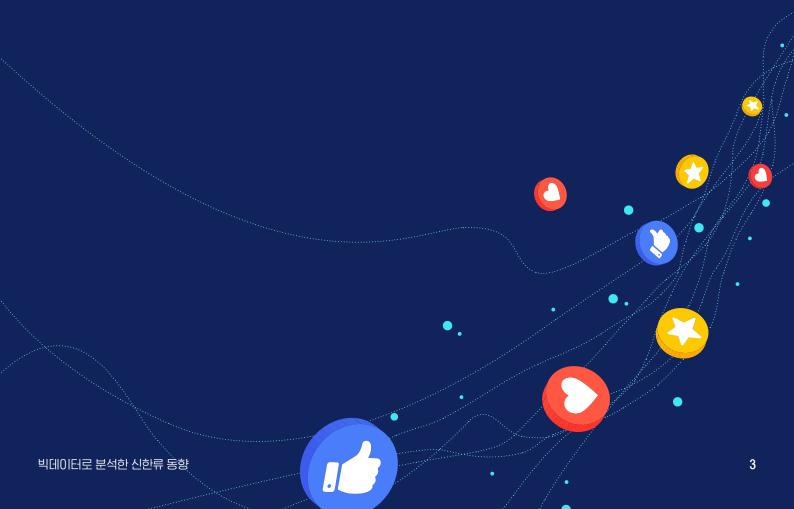
현은정 (홍익대학교 경영대학 교수)

김홍기 (Space Oddity 대표)

윤호기 (글림미디어 대표)

제1부

## 빅데이터와 신한류 동향



## 한류 거대자료(빅데이터) 수집 및 활용방안

발표 채지영 (한국문화관광연구원 연구위원)





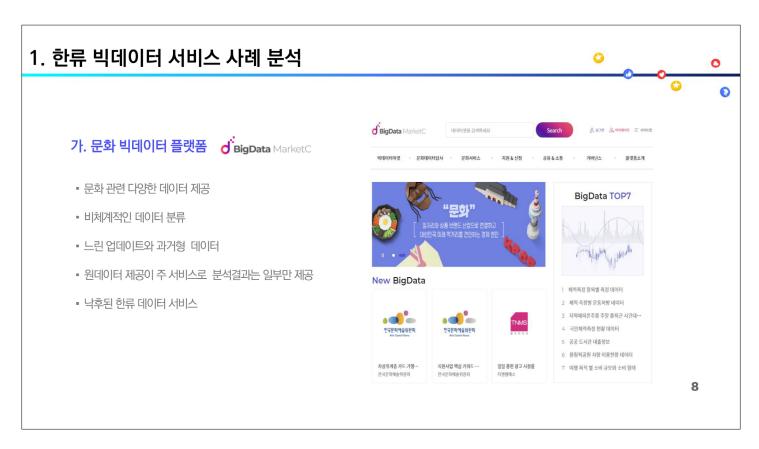








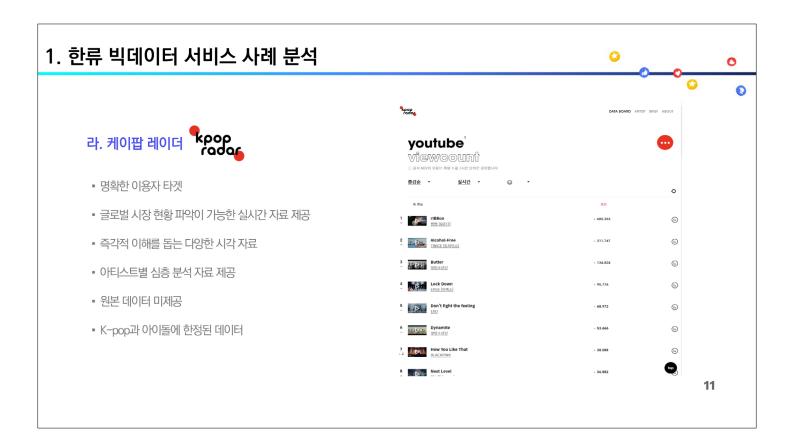




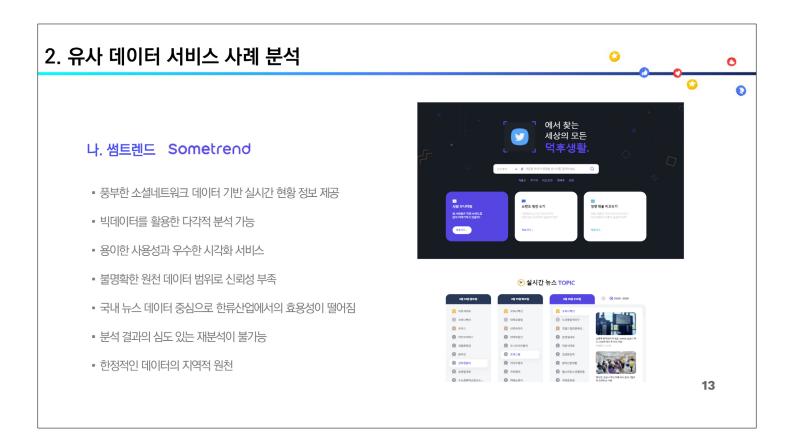
빅데이터로 분석한 신한류 동향 · · · 8

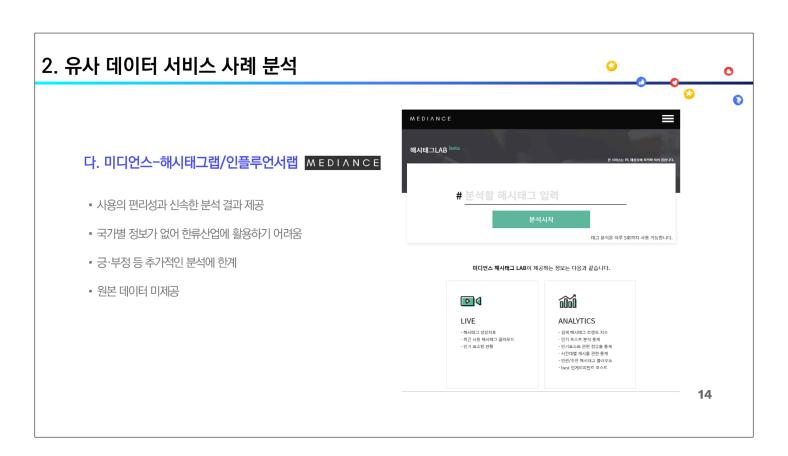


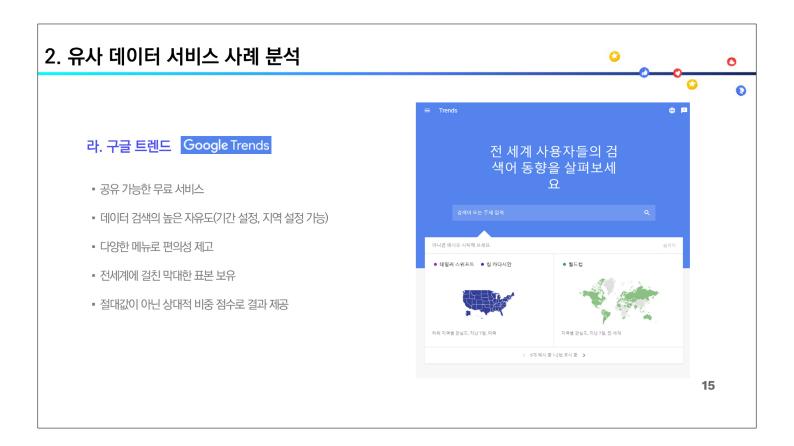








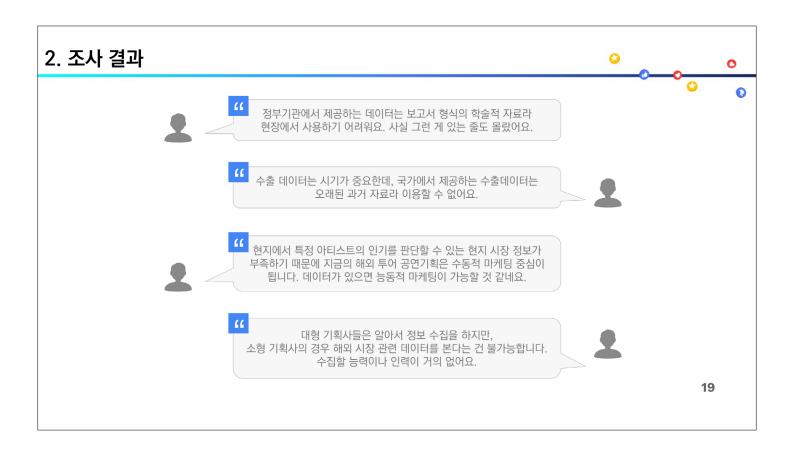


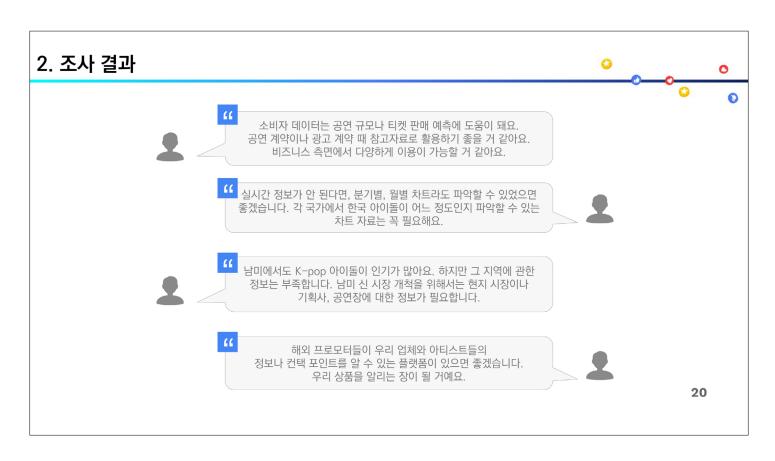


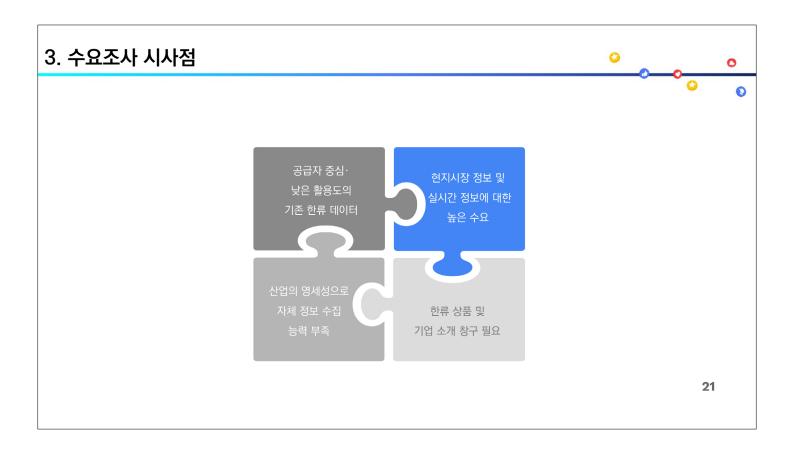




### 1. 조사개요 0 0 ▪조사 목적 분야 자문위원 자문일시 소속 А 2021-03-15 ∞기획사 대표 - 한류 데이터 서비스 현황 파악 В 2021-03-18 ∞기획사 대표 - 한류 데이터 수요 및 데이터 수요 검토 콘텐츠 산업계 С 2021-04-12 ∞기획사 대표 - 한류 데이터 수집 및 서비스 방법 조사 Е 2021-04-02 전 00기획사 대표 2021-03-05 공공기관 종사자 ■조사일시 G 2021-04-15 공공기관 종사자 콘텐츠 관련 - 2021년 3월 5일~ 2021년 5월 공공기관 Н 2021-04-16 공공기관 종사자 2021-04-29 공공기관 종사자 ■조사방법 2021-03-27 조사회사 전문가 2021-03-27 조사회사 전문가 - 1:1 대면 심층인터뷰 Κ 조사 데이터 분야 2021-04-12 조사회사 전문가 ■조사대상 (총 17명) Μ 2021-04-16 데이터 관련 회사 대표 Ν 2021-04-16 자유기고가 - 콘텐츠 산업계 관계자 4명 0 2021-03-15 00대학교 교수 - 관련 공공기관 종사자 4명 학계 연구계 2021-03-27 연구소 대표 - 조사전문회사 및 데이터회사 관계자 4명 2021-04-29 00대학교 교수 Q 2021-04-30 ∞대학교 교수 - 학계 및 연구계 5명 - 심층 정보 수집을 위해 일부 2차 인터뷰 진행 <심층인터뷰 대상자> 18

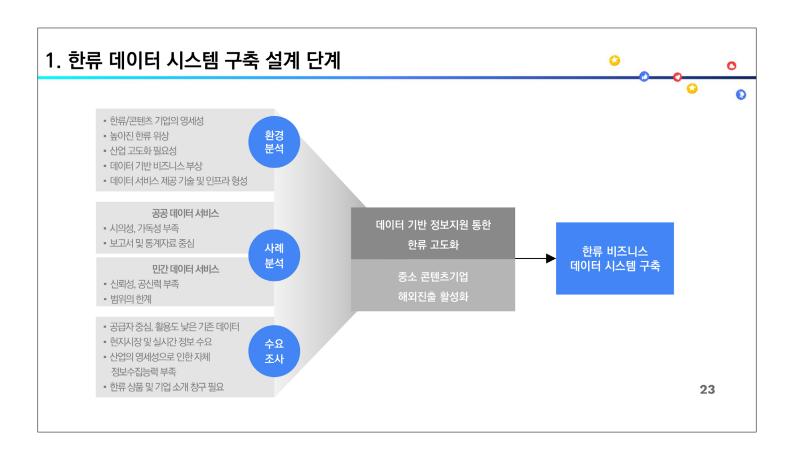


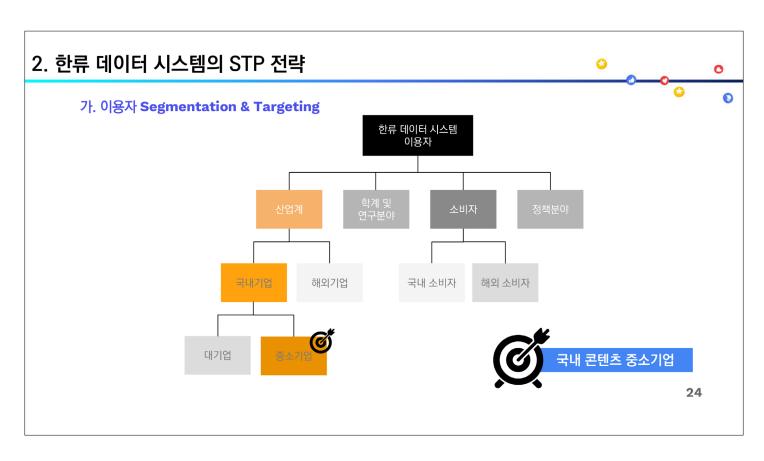


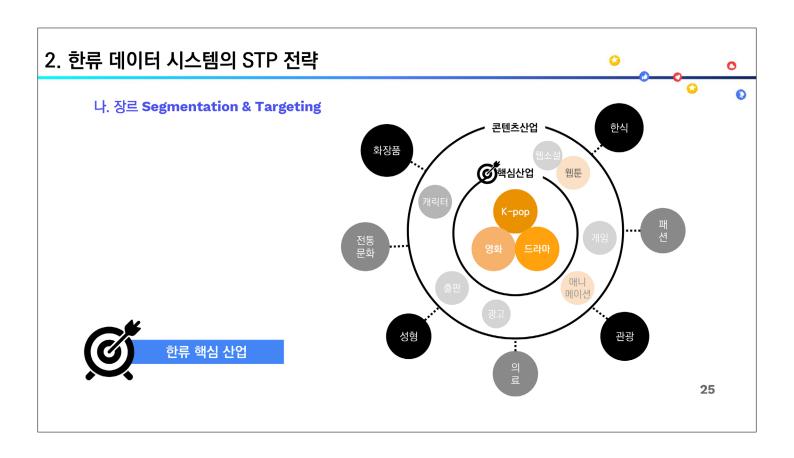


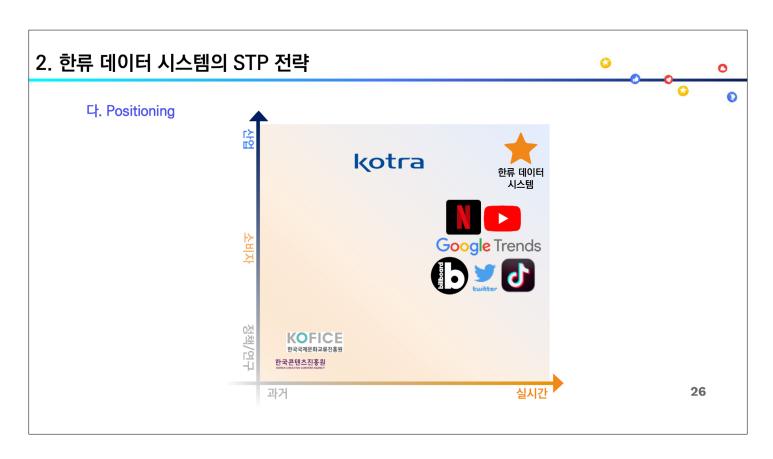


박데이터로 분석한 신한류 동향 · **→ 15** 





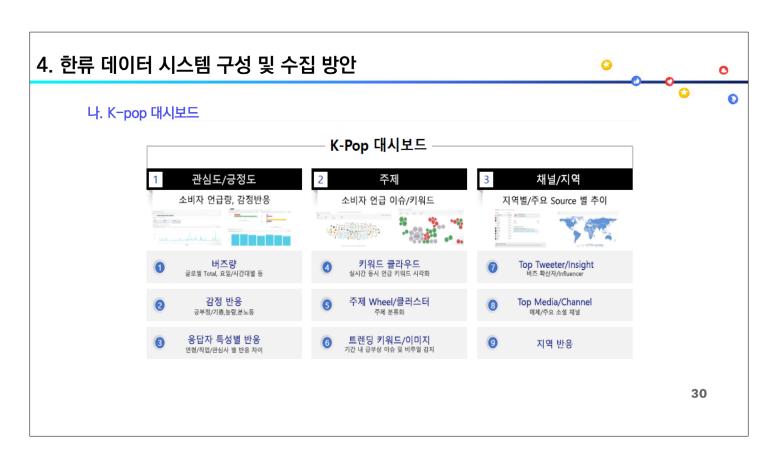


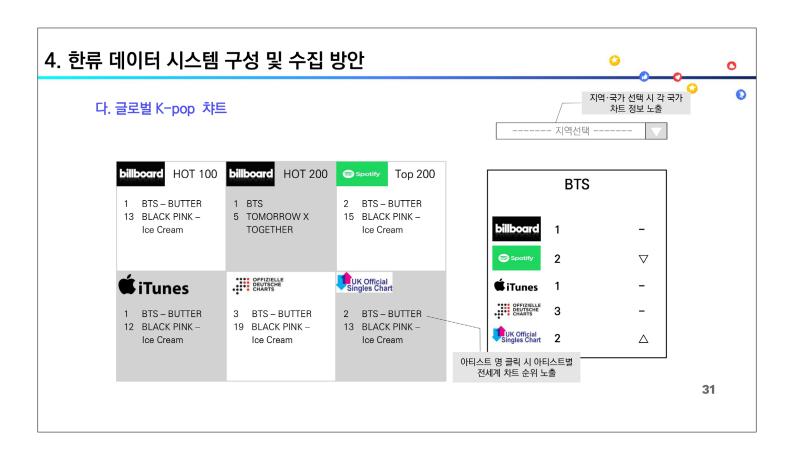


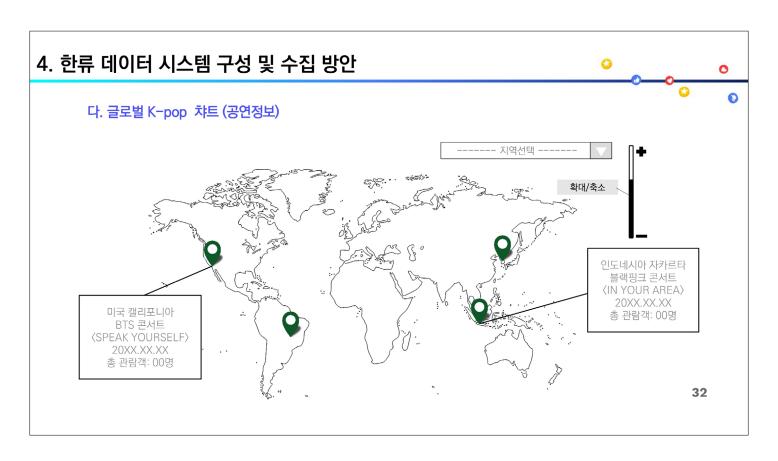


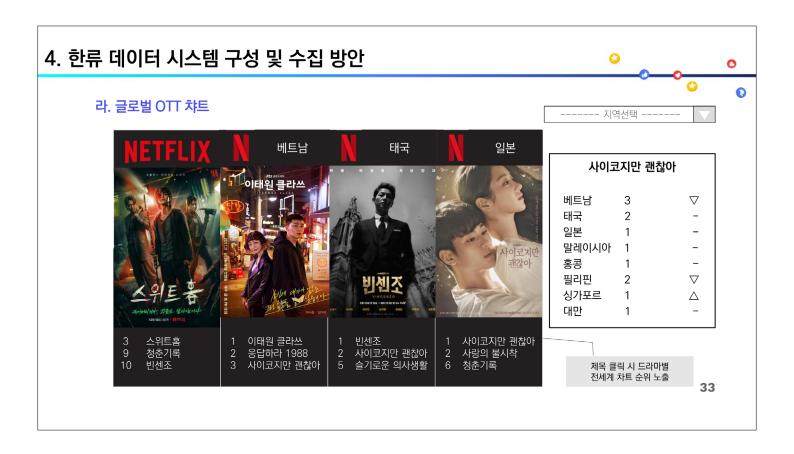


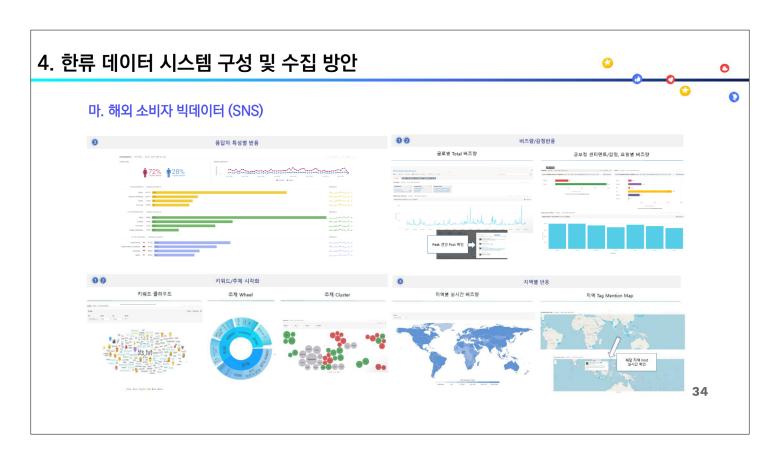




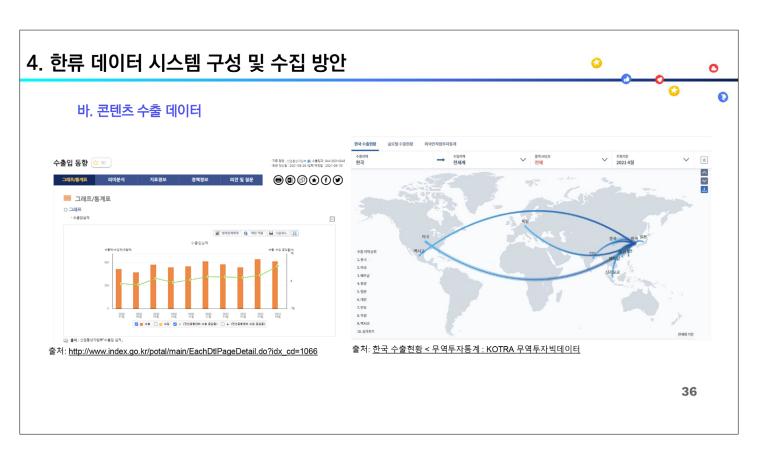


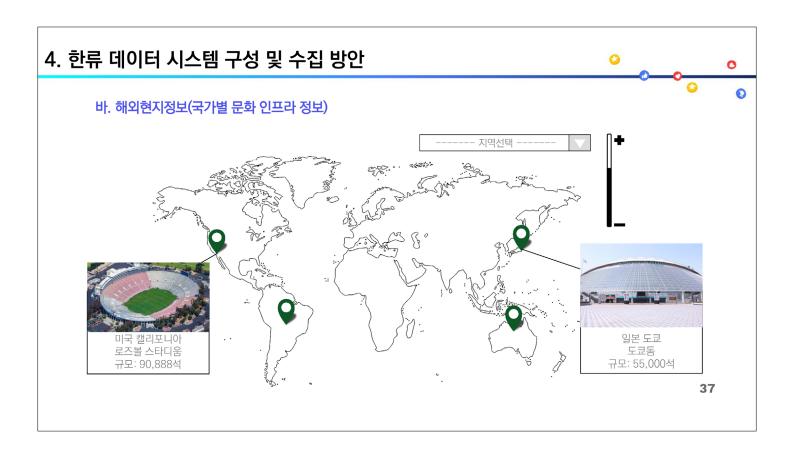


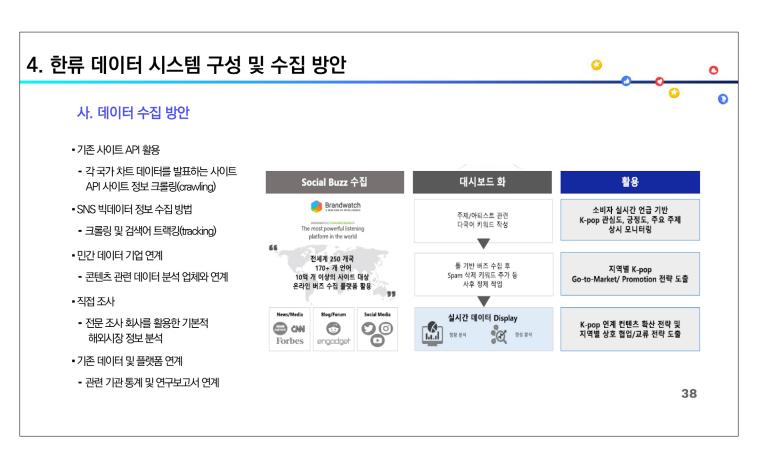












## 5. 한류 데이터 시스템 활성화 방안

### 이용 대상 확대



연구 및 정책분야 내 한류 데이터 활용



해외문화원, 세종학당 등 에시판의 근, 제공 및 공공기관에서 활용



콘텐츠산업과 연계되는 관련 산업계로 이용 확대

### 쌍방향 플랫폼 전환



한류 콘텐츠 소개의 장



한류 콘텐츠 홍보 데이터로 상호비즈니스 플랫폼 구축

### 한류 데이터 바우처 사업 도입



┓ 바우처 형식의 데이터 구매 및 가공 서비스 지원



최적화된 데이터 공급으로 고도화된 비즈니스 추진



● 비즈니스 활성화를 통한 문화 데이터 산업 발전

39

0



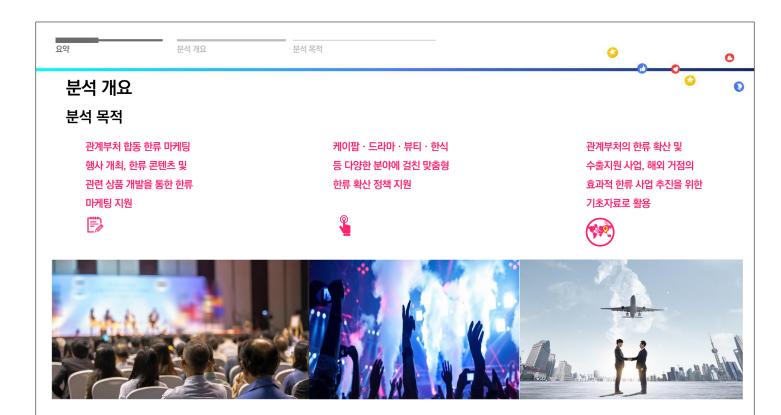
## 빅데이터로 분석한 신한류 트렌드

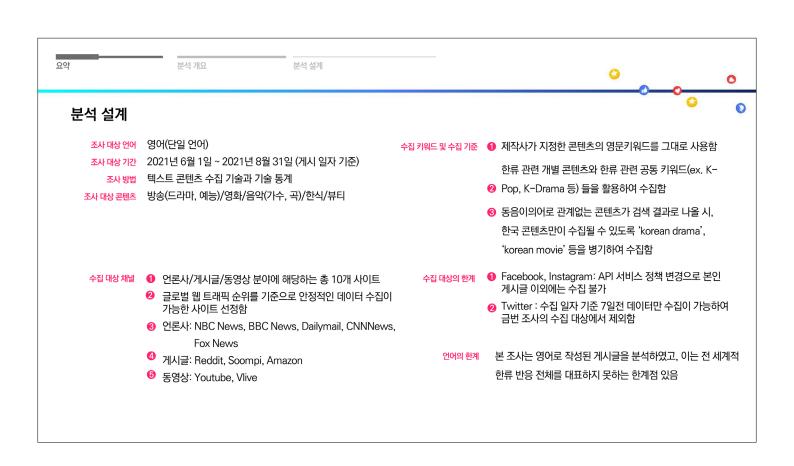
발표

김흥선 (미소정보기술 전무) 하창주 (미소정보기술 과장)

















박데이터로 분석한 신한류 동향 · **→ 29** 





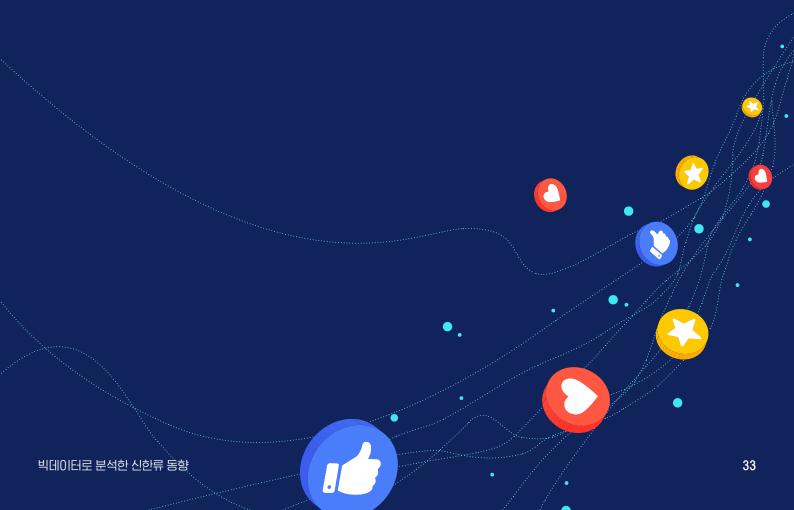
요약 결론 및 시사점 0 결론 및 시사점 본 연구는 다양한 소셜미디어에서 한류 관련 데이터를 수집하여 Text Analysis 및 빅데이터 분석 기법을 통한 트렌드 분석을 하였음 종합 시사점 요약 • 미디어는 각각 매체 별 특성이 두드러지게 존재하며 각기 다른 양상으로 한류 콘텐츠의 동향을 표현하고 있다는 것을 제시하였으며 본문 연구결과와 같이 수집된 데이터 중 가장 많은 빈도를 차지한 매체는 'Reddit'과 'YouTube '였음 Reddit은 커뮤니티 속성의 소셜미디어이며 특성상 게시글 이용자의 스펙트럼이 넓고 게시글로 특정 화두를 제시하면 이에 대한 의견을 나누는 형식으로 커뮤니케이션하기 때문에 콘텐츠 생산자가 특정되어 있지 않고 자유롭게 소통하여 다른 매체보다 상대적으로 더 많은 글이 검색되고 분석에 사용될 수 있었음 반면에 YouTube는 콘텐츠 크리에이터와 소비자가 역할구분이 되어 있기 때문에 특정 콘텐츠의 댓글에서 소통되는 방식임 • 한류 콘텐츠 언급 빈도수는 Reddit이 더 많으나 YouTube가 조회수, 댓글수, 대댓글, 댓글과의 상관관계, 링크 등의 활동이 훨씬 더 활발하여 Reddit보다 약 25배 많은 것으로 집계됨 또한 Youtube가 구독 시스템을 통한 정기적 방문이 이루어진다는 점과 매체 고유의 알고리즘을 통한 연관 추천 등을 통해 유사 콘텐츠가 연속으로 소비된다는 점에서 볼 때 Reddit보다 훨씬 더 큰 영향력이 있다는 것을 알 수 있음





제2부

## 한류 빅데이터의 도전과 발전



## [토론] 한류 빅데이터의 도전과 발전

### 토론

채지영 (한국문화관광연구원 연구위원)

하창주 (미소정보기술 과장)

박종구 (한국방송광고진흥공사 연구위원)

현은정 (홍익대학교 경영대학 교수)

김홍기 (Space Oddity 대표)

윤호기 (글림미디어 대표)